

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Министерство образования Тульской области**

**АМО "Чернский район"**

**МКОУ "Поповская СОШ"**

**РАССМОТРЕНО**

на педагогическом совете

протокол № 1  
"25" августа 2023 г.

**УТВЕРЖДЕНО**

директор  
МКОУ "Поповская СОШ"  
Жереги Н.С.

---

Приказ № 122-ОД  
от "25" августа 2023 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**

(общеинтеллектуальное направление)

**"ВЕСЁЛАЯ ИНФОРМАТИКА"**

для учащихся 2 классов

д. Поповка-1  
2023 г.

## **Пояснительная записка**

Программа разработана с учётом требований федерального государственного образовательного стандарта по информатике (базовый уровень), федерального базисного учебного плана и примерных программ общего образования по информатике для общеобразовательных учреждений РФ. Программа по информатике предназначена для подготовки учеников 2 классов, интересующихся графическими редакторами и желающими изучать их глубоко.

### **Цель программы:**

- углубление знаний и расширение кругозора в области информационной коммуникационных технологий, повышение общей языковой культуры дошкольников;
- формирование сознательного отношения к компьютеру как материальной ценности, средству общения и получения знаний в разных сферах человеческой деятельности;
- развитие интеллектуальных и творческих способностей воспитанников, навыков самостоятельной деятельности, самовыражения в различных областях человеческой деятельности.
- научить школьников использовать компьютер и информационные технологии в повседневной практической деятельности.

### **Задачи программы:**

- формирование представлений об информатике, знакомство с графическим редактором, развитие творческих способностей и логического мышления, расширение технического кругозора;
- знакомство с основами знаний в области компьютерной графики, цветоподачи, оформления;
- привитие детям видения красоты окружающего мира на бумажных и электронных носителях.
- раскрытие креативных способностей, подготовка к художественно-эстетическому восприятию окружающего мира;
- привитие интереса к полиграфическому искусству, дизайну, оформлению;
- развитие композиционного мышления, художественного вкуса.
- развитие способности к выражению в творческих работах своего отношения к окружающему миру.

### **Формы занятий:**

- групповые;
- индивидуальные.

### **Методы:**

- словесный;
- частично-поисковый;
- исследовательский;
- наглядно-демонстрационный;
- проблемный.

Программа рассчитана на 34 часа (1 час в неделю)

## Содержание программы

Содержание программы построено на чередовании теоретических занятий с практическими.

### ***Вводное занятие. Техника безопасности в компьютерном классе***

- Знакомство с учениками.
- Правила поведения в компьютерном классе.
- Права и обязанности учащихся кружка.
- Задачи кружка.
- Техника безопасности.
- Организационные вопросы.

### ***Компьютерная грамотность***

- Познакомить с объектами Рабочего стола. Освоение приемов работы с мышью.
- Использование меню для выбора элементов.
- 1. Запуск стандартных программ из Главного меню.
- 2. Завершение работы с программами.

### ***Знакомство с графическим редактором Paint. Первоначальные сведения о возможностях графического редактора Paint***

- Графический редактор
- Назначение и основные возможности графического редактора Paint.
- Алгоритм запуска графического редактора Paint.
- Интерфейс программы Paint (рабочее окно программы, панель инструментов, палитра).
- Создание графических примитивов в Paint.

### ***Операции с цветом***

- Палитра.
- Сочетание цветов.
- Фоновый цвет.
- Цвет контура.
- Цвет заполнения.
- Диалоговое окно Изменение палитры.
- Инструмент выбор цветов.
- Инструмент Ластик.

### ***Основные приемы работы с объектами. Выбор фрагмента изображения.***

- Фрагмент
- Инструмент Выделение и Выделение произвольной области.
- Режим совмещения объектов.
- Основные операции с фрагментом изображения.

*Работа с выделенными объектами. перемещение, копирование, удаление, изменение размеров, вставка надписи.*

### ***Операции с изображением:***

- Перемещение, копирование, удаление, изменение размеров, вставка надписи, ставка рисунков, объектов и их редактирование.

- Возможности цветового оформления.

- Использование рисунка в качестве фона рабочего стола.

*Выполнение и защита проектных работ*

*Выполнение проектной работы*

-Проект и основные этапы его разработки.

-Требования по защите проектной работы.

-Создание проектной работы в программе Paint.

-Защита проектной работы.

### **Ожидаемые результаты**

Учащиеся должны знать:

- алгоритм запуска графического редактора Paint;

- способы создания графического изображения в Paint;

- основные приемы работы с объектами;

- технику выделения областей изображения (инструменты выделения, управление параметрами инструментов, приемы выделения областей сложной формы, действия с выделенной областью: масштабирование, поворот, искажение выделенной области и т. д.)

- технику рисования;

- технику ретуширования;

- алгоритм сканирования и коррекции изображения;

- технику безопасности в компьютерном классе.

Учащиеся должны уметь:

- запускать программу Paint;

- работать с инструментами графического редактора Paint;

- применять основные приемы работы с компьютерной графикой редактора Paint (изменять размер рисунка, сохранять рисунок, выполнять операции с цветом, соединять объекты, размещать, объединять, производить обрезку и т. д.);

- применять основные приемы работы с объектами редактора Paint (выбор фрагмента изображения, монтаж рисунка из объектов);

- создавать стандартные фигуры в редакторе Paint;

- выполнять заливку областей;

- исполнять надписи в редакторе Paint;

- использовать инструменты для коррекции изображения;

- сочетать цвета при создании рисунка;

**Календарно-тематическое планирование занятий (34 часа)**

| № п/п | Тема занятия   | Количество часов | Дата проведения |      |
|-------|--|------------------|-----------------|------|
|       |  |                  | план            | факт |
| 1.    | Правила техники безопасности при работе в компьютерном классе.         | 1                |                 |      |
| 2.    | Знакомство с графическим редактором Paint.                             | 1                |                 |      |
| 3.    | Знакомство с графическим редактором Paint.                             | 1                |                 |      |
| 4.    | Инструменты кисть, ластик, линия, карандаш.                            | 1                |                 |      |
| 5.    | Рисование различных фигур в Paint.                                     | 1                |                 |      |
| 6.    | Создание рисунков из линий разных форм.                                | 1                |                 |      |
| 7.    | Практическая работа «Фантастическое животное из отдельных точек».      | 1                |                 |      |
| 8.    | Компьютерные цвета.  | 1                |                 |      |
| 9.    | Выделение, передвижение и разворачивание объектов.                     | 1                |                 |      |
| 10.   | Копирование и перемещение элементов рисунка.                           | 1                |                 |      |
| 11.   | Копирование и перемещение элементов рисунка.                           | 1                |                 |      |
| 12.   | Конструирование из мозаики.  | 1                |                 |      |
| 13.   | Мозаичный рисунок.   | 1                |                 |      |
| 14.   | Рисование птиц и животных на основе геометрических фигур.              | 1                |                 |      |
| 15.   | Практическая работа «Игрушка-неваляшка из кругов».                     | 1                |                 |      |
| 16.   | Рисунок к новому году: ёлочка.   | 1                |                 |      |
| 17.   | Ввод и форматирование текста.  | 1                |                 |      |
| 18.   | Практическая работа «Оформление обложек к любимым сказкам и рассказам» | 1                |                 |      |
| 19.   | Практическая работа «Оформление обложек к любимым сказкам и рассказам» | 1                |                 |      |
| 20.   | Создание пейзажей (зимнего, летнего, городского, деревенского).        | 1                |                 |      |
| 21.   | Создание пейзажей (зимнего, летнего, городского, деревенского).        | 1                |                 |      |

|     |   |   |  |  |
|-----|---|---|--|--|
| 22. | Создание пейзажей (зимнего, летнего, городского, деревенского). | 1 |  |  |
| 23. | Создание пейзажей (зимнего, летнего, городского, деревенского). | 1 |  |  |
| 24. | Практическая работа «Рисование транспорта» (к 23 февраля)       | 1 |  |  |
| 25. | Практическая работа «Подарок маме» (ваза)                       | 1 |  |  |
| 26. | Повторяющиеся элементы. Симметрия.                              | 1 |  |  |
| 27. | Практическая работа «Будильник»                                 | 1 |  |  |
| 28. | Творческая работа: автомобиль с надписью.                       | 1 |  |  |
| 29. | Создание рисунка домика по образцу.                             | 1 |  |  |
| 30. | Создание рисунка-ветка рябины.                                  | 1 |  |  |
| 31. | Проект «Забавная физиономия»                                    | 1 |  |  |
| 32. | Конструирование объемных фигур.                                 | 1 |  |  |
| 33. | Конструирование объемных фигур.                                 | 1 |  |  |
| 34. | Повторение изученного. Создание простейших изображений.         | 1 |  |  |